

2005年11月22日 日経産業新聞

電縁の全株取得 完全子会社に

ガイアックス

オンラインゲーム運営のガイアックスは二十一日、システム開発の電縁（東京・千代田）を完全子会社化すると発表した。ゲームの開発・運営、営業活動を統合し相乗効果を狙う。

ガイアックスは株式譲り受けと簡易株式交換で、電縁の全株を計三億五千万円程度で取得。経営陣派遣も検討する。交換比率や日程は未定。

ガイアックスが運営するオンラインゲームは十一月時点で六本と前年同期より二本増え、保守・運営能力の増強が必要となっていた。電縁の二〇〇五年六月期の売上高は十億五千五百万円、経常利益は三千万円。