

上場日 7月12日

名証セントレックス

ガイアックス 3775

【本社】〒150-0002 東京都渋谷区渋谷2-17-5
 ☎03-5464-0376 <http://www.gaiax.co.jp>
 【社長】上田祐司(30歳) 【従業員】31名 【設立】1999年
 【業種】情報・通信(SI・ソフトウェア開発)

実力診断

インターネット上のチャットや掲示板などコミュニティサービスページの企画、開発・運営を行う。近年はオンラインゲームが拡大中。顧客はNTTコミュニケーションズ、東電系のパワードコムなど大手ネット接続業者が中心だが、自社で開発・運営するコンテンツも増加中。売り上げはコミュニティの企画、開発・運営と、ゲームなどの有料課金が2本柱。06年5月期は他社向けの開発を中心に拡大続き増収増益見込む。当面は内部留保優先。調達資金4億円強は設備投資と借入金の返済に充当予定。比較銘柄はオンラインゲームではアエリア(3758)やガンホー・オンライン・エンターテイメント(3765)など。

株式データ

発行済株式数1万1209株 公募株式数2000株 売出株式数なし 売買単位1株 1株純資産5万9211円 公募価格30万円 申込期間7月4日(月)～7月7日(木) 幹事証券こうべ 引受証券みずほ、イー・トレード、SMBCフレンド、新光、岡三、東海東京、高木、NIS、水戸

【業績】	売上高 (百万円)	経常益 (百万円)	利益 (百万円)	1株益 (円)	1株配 (円)
連04.5	1,006	6	14	1,560	0
連05.5予	1,400	130	110	9,814	0
連06.5予	2,000	165	150	11,356	0
単04.5	1,006	33	41	4,509	—
単05.5予	1,400	140	120	10,706	—

社長インタビュー

上田 祐司 氏

うえだ ゆうじ

オンラインゲームで国内3指入り目指す

ネット上のコミュニティ開発・運営業者は、日本ではまだ売上高数億円程度の会社がほとんどです。これを知ると「そんなものか」と思われるかもしれませんが、隣の韓国では売上高50億～100億円規模の会社が10社くらい上場している状態です。インターネットの普及割合など単純に比較はできないにしても、われわれのビジネスの可能性は大きいと思います。

特に、今伸び盛りなのはオンラインゲームです。FF(ファイナルファンタジー)オンラインなど先行組が収益を生むようになってきたこともあり、市場には追い風が吹いていると言えるでしょう。オ

INTERVIEW



1974年生まれ。同志社大学経済学部卒。ベンチャー・リンクで起業のノウハウを積み、99年に同社設立。

ンラインゲームは、ゲームの世界で仲間を作ったりするため、いったん定着すると利用者は離れにくいという特長があります。そのため、近年一気に拡大した着メロなどに比べて収益性を確保しやすいビジネスと言えるでしょう。まずはこの分野で国内3指の一角に入りたいところです。