

# 2005年5月期 決算説明会

---

2005年8月9日

株式会社ガイアックス

## 目次

---

1. 2005年5月期連結決算概要
2. 2005年5月期第4四半期連結決算概要
3. 今後の展開及び2006年度5月期業績見通し

# 2005年5月期連結決算概要

## 2004年6月～2005年5月

---

## 2005年5月期の振り返り

---

### ◆オンラインゲームを中心とした有料コンテンツサービスの立ち上げ

2004年6月 MMORPG「M2～神甲演義～」運営開始

2004年8月 NTTコミュニケーションズと共同事業として「なつゲー」運営開始

2005年1月 レトロゲーム配信サイト「プロジェクトEGG」運営開始

2005年4月 MMORPG「ストーンエイジ」運営開始

その他クライアント企業との共同事業での有料コンテンツサービスの運営開始

### ◆株式公開

2005年7月 名証セントレックス上場

## 決算サマリー

---

1. 売上高が成長



前年同期比138.6%の1,394百万円

2. 営業利益が大幅改善



前年同期比1687.8%の144百万円

3. 有料コンテンツサービスが急成長

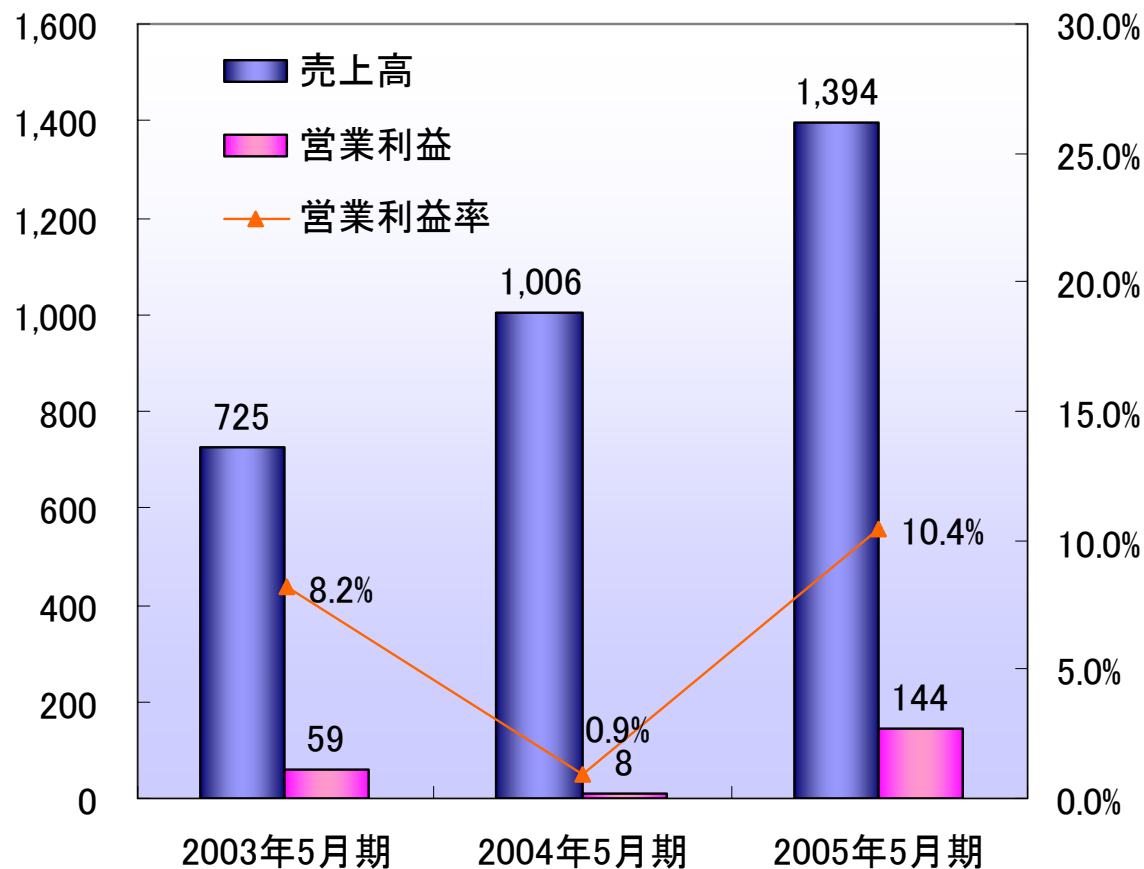


前年同期比237.4%の1,092百万円

## 連結売上高推移

### ◆売上・収益ともに拡大、営業利益率が改善

(単位:百万円)



●売上高は前年同期比138.6%

既存サイトの安定収益に加え、新規サイト構築の増加により順調に推移

●営業利益は前年同期比1687.8%

2004年5月期は新規事業立上のための先行投資により利益率の悪化

その結果、2005年5月期は収益は順調に拡大し、利益率も改善

## 連結決算サマリーPL

### ◆ 経常利益は前年同期比2319.4%

- 営業利益は前年同期比1687.8%
- 営業利益率が9.5ポイント改善
- 販売管理費は、△11.3ポイント

(単位: 千円)

連結	2004年5月期	百分比	2005年5月期	百分比	前年同期比
売上高	1,006,181	100.0%	1,394,638	100.0%	138.6%
売上総利益	464,521	46.2%	618,667	44.4%	133.2%
販売管理費	455,940	45.3%	473,855	34.0%	103.9%
営業利益	8,580	0.9%	144,811	10.4%	1687.8%
経常利益	6,202	0.6%	143,849	10.3%	2319.4%
当期純利益	14,395	1.4%	117,441	8.4%	815.8%

## 連結決算サマリーBS

### ◆オンラインゲームへの投資により固定資産が拡大

- 固定資産は前年同期比209.3%

(単位:千円)

	2004年5月期	2005年5月期	前年同期比	
流動資産	624,772	660,686	105.7%	
(現預金+有価証券等)	334,593	497,122	148.6%	
固定資産	149,633	313,155	209.3%	} オンラインゲーム関連 ソフトウェアの投資
総資産	774,405	973,841	125.8%	
流動負債	172,340	165,764	96.2%	
固定負債	55,520	116,122	209.2%	} 社債の発行
資本	546,545	691,955	126.6%	

## 連結決算サマリーC/F

### ◆ 営業C/Fが前年同期比281百万円増加

- 利益の増加により営業キャッシュフローが前年同期比857.5%

(単位:百万円)

	2004年5月期	2005年5月期	前年同期比 増減額
営業活動によるキャッシュ・フロー	37	318	281
投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 295	△ 33	262
財務活動によるキャッシュ・フロー	138	65	△ 74
現金及び現金同等物の増減	△ 120	352	473
現金及び現金同等物の期末残高	134	487	352

} 利益の増加  
売掛債権の回収

## 経営指標の推移

### ◆1株あたり当期純利益が前年同期比678.3%

- 一株当たり当期純利益は10,585円に回復

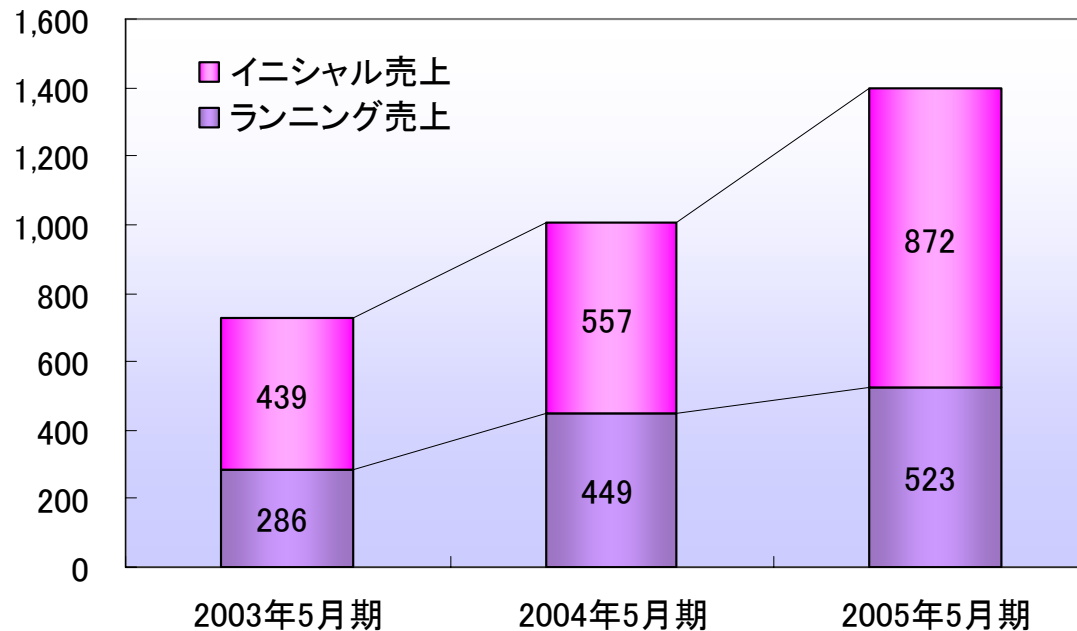
		2002年5月期	2003年5月期	2004年5月期	2005年5月期
資本金	(千円)	474,975	499,975	499,975	512,375
発行済株式総数	(株)	8,725	9,225	9,225	11,094
純資産額	(千円)	401,888	533,182	546,545	691,955
総資産額	(千円)	558,052	620,606	774,405	973,841
1株当たり純資産額	(円)	46,061.67	61,109.73	59,246.16	61,732.11
1株当たり当期純利益 又は当期純損失(△)	(円)	6,671.82	9,297.86	1,560.49	10,585.22
従業員数 (外、平均臨時雇用者数)	(人)	29 (8)	38 (8)	36 (40)	34 (80)

## イニシャルとランニングの売上推移

### ◆売上・収益ともに拡大

- 新規案件の拡大によりイニシャルの売上増(企画・開発)
- ランニング売上(保守・運営)の拡大により安定収入の拡大

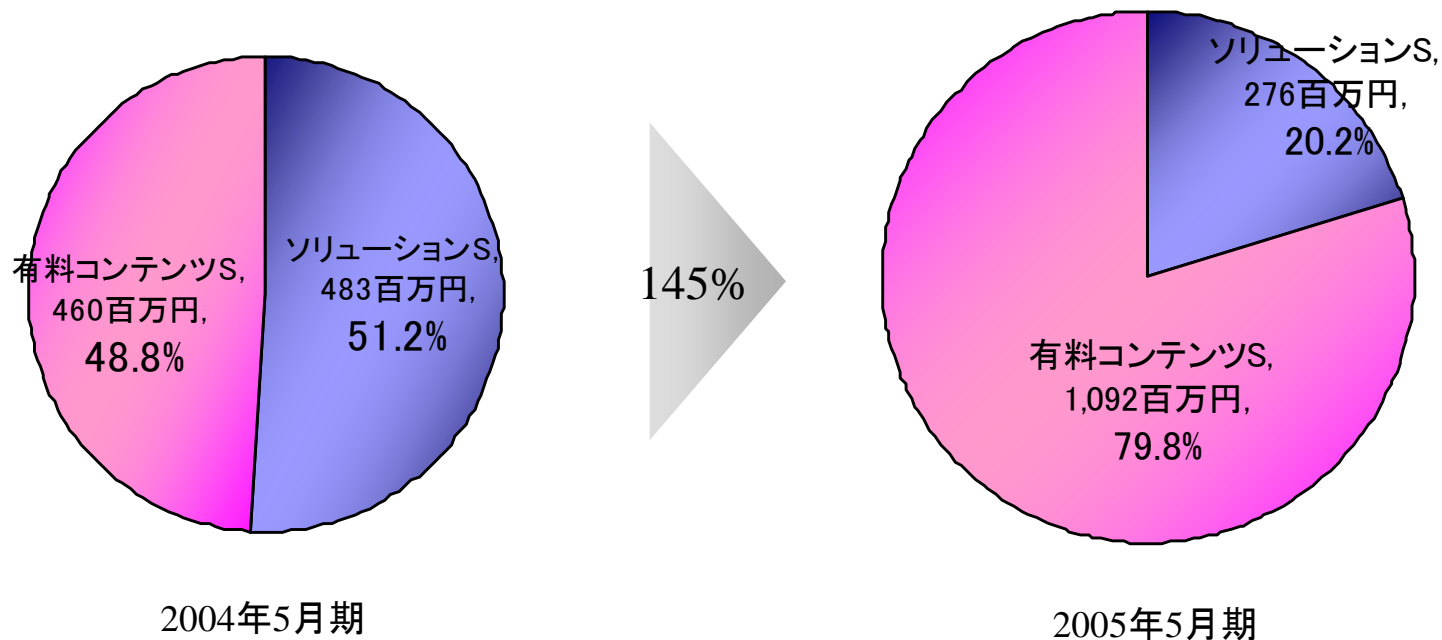
(単位:百万円)



## コミュニティ事業の構成

### ◆有料コンテンツサービスが急成長

- サイト会員からの課金収益がある有料コンテンツサービスが前年同期比31ポイント増で、コミュニティ事業の79.8%に拡大
- 有料コンテンツサービス売上は前年同期比237.4%



# 2005年5月期第4四半期決算概要

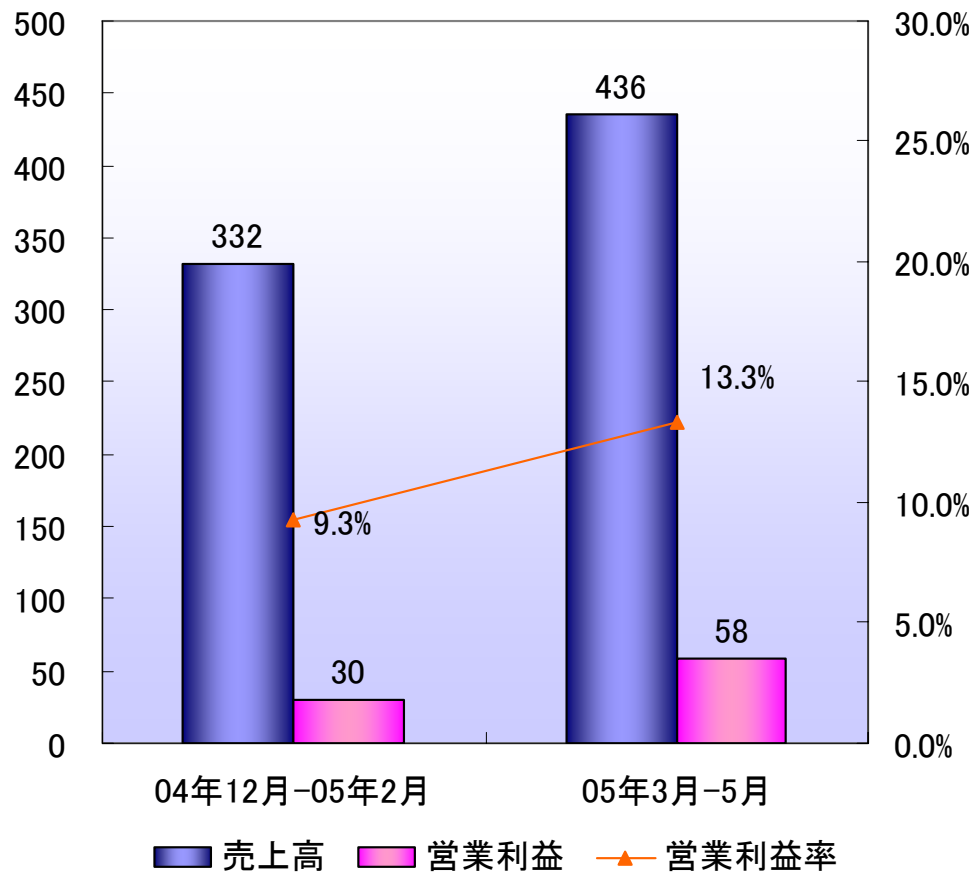
## 2005年3月～2005年5月

---

## 連結売上高推移

### ◆売上・収益ともに拡大

(単位: 百万円)



●売上高は前四半期比131.5%

既存サイトの安定収益に加え、新規サイト構築の増加により順調に推移

●営業利益は前四半期比188.3%

新規の有料コンテンツサービスの納品により営業利益が順調に推移

## 連結決算サマリーPL

### ◆ 経常利益は前四半期比160.8%

- 営業利益は前四半期比188.3%
- 営業利益率が4ポイント改善
- 販売管理費は、△5.1ポイント

(単位:千円)

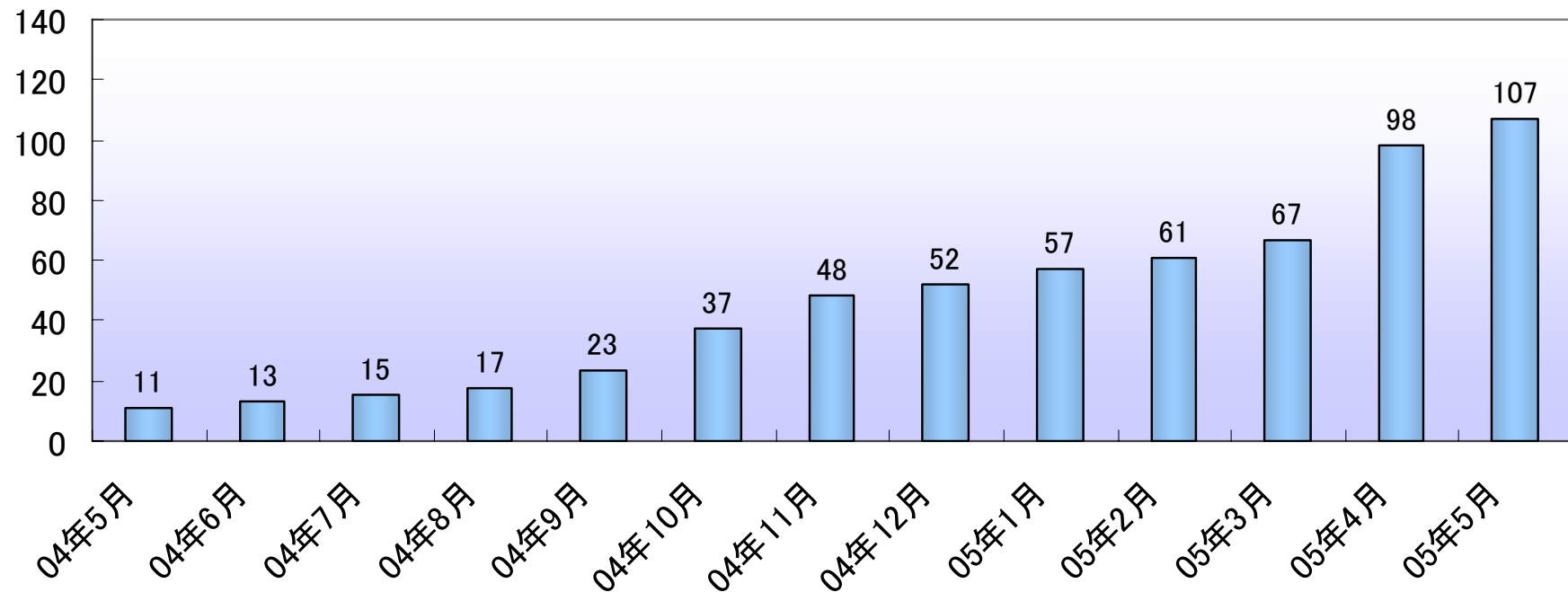
連結	04年12月-05年2月	百分比	05年3月-5月	百分比	増減比
売上高	332,306	100.0%	436,927	100.0%	131.5%
売上総利益	151,652	45.6%	194,596	44.5%	128.3%
販売管理費	120,701	36.3%	136,300	31.2%	112.9%
営業利益	30,951	9.3%	58,296	13.3%	188.3%
経常利益	34,678	10.4%	55,752	12.8%	160.8%
当期純利益	25,468	7.7%	45,199	10.3%	177.5%

## 有料コンテンツサービス会員数推移

### ◆有料コンテンツサービス会員は前年同期比955.2%

- B2Bの収益だけでなく、B2Cでの収益拡大の土台を築く
- 今後有料コンテンツサービスでの課金収益の拡大を狙う

(単位:万人)



\* ガイアックスコミュニティサービス等の無料ホームページサービスの会員を除く。

\* 収益シェアのない有料コンテンツサービスの会員を除く。

# 今後の展開及び 2006年度5月期業績見通し

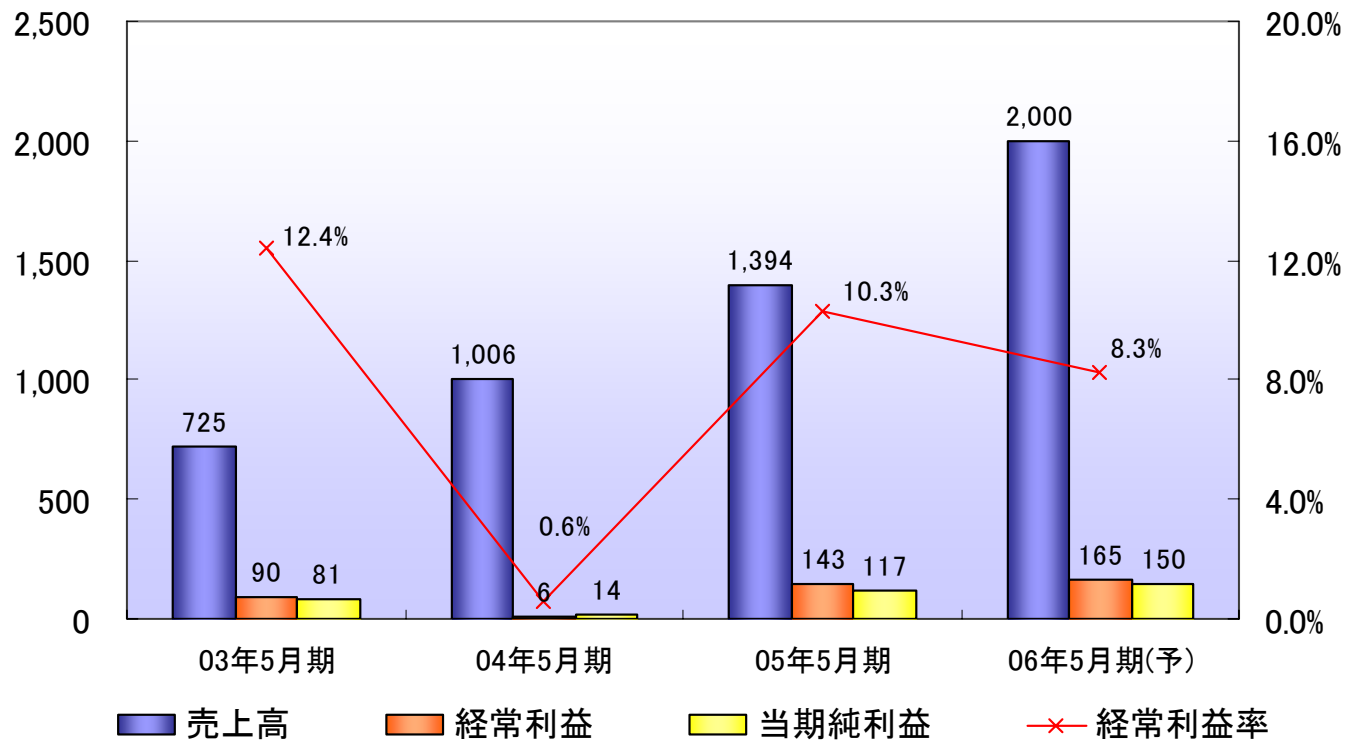
---

## 2006年度5月期業績見通し

◆売上2,000百万円、経常利益165百万円、当期純利益150百万円

• 売上高143.4%成長、当期純利益127.7%成長を目指す

(単位:百万円)



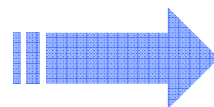
## 今後の成長戦略

### ◆有料コンテンツサービスへシフト

コミュニティ市場が拡大することが予想される状況下において、当社が飛躍的な成長を遂げるためには、より多くの利用者に支持されるサービスを提供することが不可欠だと考えております。

今後は有料コンテンツサービスへ事業の軸足を移し、より多くのリソースを投下することで、各サイトの規模及びアクティブ率の向上を図っていきます。

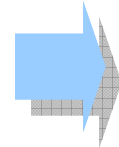
ソリューション  
サービス



有料コンテンツ  
サービス

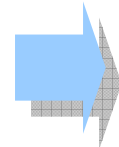
## 現状における課題と方針

市場の拡大による新規参入の増加



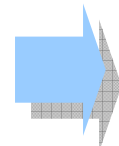
営業力の強化

クライアント企業からの受託収益及び  
安定的な収益の確保



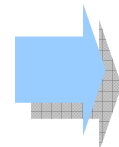
有料コンテンツ  
サービスの拡大

当社運営のコミュニティサイトにおける  
利用者数の増加



品質の強化

優秀な人材の確保および育成



インセンティブプラン  
教育研修の充実

## 注意事項

- ・ 本日の説明における見通し、戦略などは、弊社を取り巻くさまざまな要素により大きく異なることも考えられます。将来の戦略、業績等につきましては、ご説明申し上げます内容と異なる可能性がございます。
- ・ 本資料の記載内容のうち、歴史的事実でないもの、当社の現在の計画、戦略、見込みなど、既に確定した事実でないものはガイアックスの将来に関する見通しおよび計画に基づいた将来予測です。これらの将来予測には、リスクや不確定な要素などの要因が含まれており、実際の成果や業績などは、記載の見通しと異なる可能性があることをご了承ください。
- ・ また、新たな情報、将来の事象、その他の結果にかかわらず、常に弊社が将来の見直しを見直すとは限りません。
- ・ 本資料の掲載内容の全てもしくは一部につき、当社の事前の承諾なく、私的利用その他法律によって認められている範囲を超えて、複製、改変、転用、掲示、送信、領布、ライセンス、販売、出版等することを禁止いたします。
- ・ 掲載内容については細心の注意を払っておりますが、掲載された情報の誤りによって生じた損害等に関し、当社は一切責任を負うものではありませんのでご了承ください。