

平成 17 年 11 月 9 日

各 位

東京都渋谷区渋谷二丁目 17 番 5 号  
株式会社ガイアックス  
代表取締役社長 上田 祐司  
(コード番号: 3775 名証セントレックス)  
(連絡先) 執行役員経理財務部長 福永 康紀  
TEL 03 - 5464 - 0376 (直通)

## ガイアックスが、韓国 Mega Enterprise Co.,Ltd.との事業提携により、 オンラインレースゲーム「KongKong Online (コンコンオンライン)」の 国内独占運営権を獲得

オンラインゲーム事業、オンラインコミュニティ事業を展開する株式会社ガイアックス [本社: 東京都渋谷区、代表取締役社長: 上田祐司、証券コード: 3775] (以下、ガイアックス) は、このたび、韓国オンラインゲーム会社 Mega Enterprise Co.,Ltd. (以下、メガエンタープライズ) と提携し、メガエンタープライズが開発・運営している、かわいらしいキャラクターがジャンプをしながら競争する人気のオンラインレースゲーム「KongKong Online (コンコンオンライン)」の日本国内における独占運営権を獲得したことを発表いたします。今冬にクローズドベータテストを予定しており、その後、「基本プレイ料金無料 + アイテム課金」の料金形態で正式サービスを提供していく予定です。

「KongKong Online」は韓国でオープンベータ中のオンラインレースゲームです。オンラインゲームの中でもカジュアルゲームというジャンルに属するゲームです。現在、MMORPG (大規模オンラインゲーム) など様々なスタイルのオンラインゲームが各社から提供されています。その中でも「KongKong Online」のようなカジュアルゲームは MMORPG よりも、短時間で比較的簡単に楽しめるよう作られており、刺激的な勝負が楽しめるレースゲームやスポーツゲームなど様々な要素を含んでいます。操作も簡単であり、対象を問わず多様な層のインターネットゲームユーザーに楽しんでもらえるゲームであるため、今後のオンラインゲーム市場の拡大の可能性を育んでいくジャンルでもあります。

ガイアックスはこれまでオンラインコミュニティ事業に加えオンラインゲーム事業を提供してまいりましたが、オンラインゲームの中でもカジュアルゲームは特にオンラインコミュニティとの親和性が高いと判断しております。

また、「KongKong Online」の開発元であるメガエンタープライズは、事業チャンネルを多角化させ、海外有数の企業と厚いパートナーシップを保って事業を拡張してきた企業です。今回の提携により、今後ガイアックスはカジュアルゲームに注力していくと共に、オンラインゲームの共同開発も検討していく予定です。

創業以来、オンラインコミュニティ事業に取り組んでまいりましたガイアックスはこの度の提携により、オンラインコミュニティ専門会社だからこそ提供できるオンラインゲームの楽しみ方を、より一層追求し提供してまいります。

本件が当期業績に与える影響は不明でありますので、業績見通しの修正はございません。

#### サービス名表記

英字表記 KongKong Online

カナ表記 コンコンオンライン

#### リリース文及び画像

[http://www.gaiax.co.jp/jp/gaiax/press\\_051109.shtml](http://www.gaiax.co.jp/jp/gaiax/press_051109.shtml)

#### 関連 URL

「KongKong Online」公式サイト <http://www.kongkongonline.jp>

メガエンタープライズ <http://www.megaking.co.kr/>

株式会社ガイアックス <http://www.gaiax.co.jp/>

#### 株式会社ガイアックス 会社概要

設立：1999年3月5日

資本金：7億2487万5千円(2005年7月現在)

代表取締役社長：上田 祐司

従業員数：106名

本社所在地：東京都渋谷区渋谷2-17-5 シオノギ渋谷ビル8F

事業内容：コミュニティサービスの企画・開発・運営及びコミュニティを中心とする各種ASPの提供・コンサルティング、オンラインゲームの開発・運用・パブリッシング

#### メガエンタープライズ 会社概要

会社名：Mega Enterprise Co.,Ltd.

設立：1998年9月8日

資本金：1,500百万ウォン(2005年3月現在)

代表取締役社長：李 相民[Lee SangMin]

従業員数：130名

本社所在地：NamChung Bldg. 8F, 13-19, Yoido-Dong, Yongdungpo-Ku, Seoul, Korea #150-010

事業内容：ゲーム（アーケード及びオンラインゲーム）などのエンターテインメント。世界

的シリーズ物であるアーケードゲーム「メタルスラッグ」の 4 作目に当たる「メタルスラッグ 4」を自社開発し、全世界に販売。 オンラインゲームに関しては MMORPG ジャンルの MOOGOnline を始め、キングオブファイター・メタルスラッグなどのゲームが楽しめるポータルサイト POPORU、カジュアルゲームである「KongKong Online」など。また、「鉄拳 5」「タイムクライシス 3」等のアーケードゲームの韓国版を、韓国国内でライセンス、制作（ローカライズ等）販売。